

# **Regulamin Szkolnego Konkursu Informatycznego "Rysowanie na ekranie-Jestem przyjacielem przyrody"**

## **SZKOLNY KONKURS INFORMATYCZNY**

### **"Rysowanie na ekranie - Jestem przyjacielem przyrody"**

#### **CELE KONKURSU:**

- Popularyzacja wykorzystania technologii informatycznych w nauczaniu.
- Rozwijanie umiejętności obsługi programu Paint.
- Kształtowanie aktywności, fantazji i wyobraźni twórczej oraz wrażliwości dziecięcej.
- Promowanie uzdolnionych uczniów z klas młodszych.
- Prezentacja i promocja twórczości dziecięcej.

#### **ADRESACI KONKURSU:**

- Uczniowie klas I - III Szkoły Podstawowej nr 8 w Rzeszowie

#### **PRZEDMIOT KONKURSU:**

- Wykonanie pracy graficznej w programie Paint przedstawiającej ciekawą,

autorską ilustrację. Każda praca powinna być podpisana i przekazana wychowawcy klasy.

## TERMIN REALIZACJI KONKURSU:

- Prace konkursowe należy przekazać w terminie do dnia 31 maja 2022 r.

## ROZTRZYGNIĘCIE KONKURSU:

- Prace zostaną ocenione przez Komisję w terminie do 10 czerwca 2022 r.
- Ocenie podlegać będzie: kompozycja, zgodność z tematem, wykorzystanie

narzędzi programu Paint, kreatywność, oryginalność.

- Dla zwycięzców konkursu przewidziane są nagrody i pamiątkowe dyplomy.

*Zapraszamy do udziału w konkursie. Wszystkim uczestnikom życzymy twórczych pomysłów i sukcesów.*

Organizatorzy konkursu:

mgr Bernardeta Głuszek

mgr Aneta Patruś