

Marlena Szostek z klasy 4b - projektowanie miasta w Minecraft

Uczennica Szkoły Podstawowej nr 8 w Rzeszowie jest w drużynie MIASTA RZESZOWA i będzie reprezentować Rzeszów w ogólnopolskim konkursie na projektowanie przestrzeni miejskiej w grze Minecraft.

Reprezentanci zostali wyłonieni w eliminacjach miejskich – w konkursie na projekt miejsca dla pszczoł. W dniu 20.05.2019r. Marek Bajdak, pełniący funkcję prezydenta Rzeszowa, wręczył dyplomy, upominki i życzył powodzenia w zmaganiach ogólnopolskich.

Uroczystego wręczenia dokonał Pan Marek Bajdak, Prezydent Miasta Rzeszowa oraz członkowie Komisji Konkursowej w składzie:

- Justyna Pałys, Podkarpackie Kuratorium Oświaty
- Zbigniew Bury, Dyrektor Wydziału Edukacji Urzędu Miasta Rzeszowa
- Kamil Czyż, Zastępca Dyrektora Wydziału Promocji i Współpracy Międzynarodowej Urzędu Miasta Rzeszowa
- Rafał Kochański, nauczyciel Informatyki, prowadzący zajęcia Minecraft
- Rafał Szela, Pomysłodawca Pasieki w sercu Miasta

więcej >>>>

M I A S T O

MIEJSKI PROJEKT - WIZJA MIAST W MINECRAFT I DRUKU 3D

REPREZENTACJA MIASTA RZESZOWA

W KATEGORII KLASY 1 - 4

Ernest Machała uczeń klasy 2c ze Szkoły Podstawowej nr 23 w Rzeszowie

Martyna Dobrowolska uczennica klasy 3c ze Szkoły Podstawowej nr 10 w Rzeszowie

Wojciech Brodziński uczeń klasy 3 z Publicznej Szkoły Podstawowej im. Pauli Montal Sióstr Pijarek w Rzeszowie

Emil Wojtowicz uczeń klasy 3 ze Szkoły Podstawowej nr 30 w Rzeszowie

Marlena Szostek uczennica klasy 4b ze Szkoły Podstawowej nr 8 w Rzeszowie

Cyprian Machała uczeń klasy 4d ze Szkoły Podstawowej nr 23 w Rzeszowie

urban lab rzeszów | rzeszów władza i innowacje | UNIA METROPOLII POLSKICH | Microsoft | G2A |