

## Pix Programming Challenge

Uczniowie naszej szkoły w ramach lekcji informatyki uczą się programować w Pythonie wykorzystując do tego celu programu Pixblocks. Z programu korzystają uczniowie klas IV – VIII. Obecnie biorą udział w eliminacjach turnieju Pix Programming Challenge 2020. **Pix Programming Challenge** to międzynarodowy konkurs programistyczny dla dzieci i młodzieży. Jest on w pełni przeprowadzany za pośrednictwem aplikacji **PixBlocks**. Uczestnicy konkursu muszą rozwiązać zadania z zakresu programowania. Zadania dostosowane są do różnych grup wiekowych. Dla najmłodszych są to zadania z zakresu **programowania blokowego**, a dla starszych uczestników konkursu – zadania z zakresu **programowania tekstowego w języku Python**.

Konkurs składa się z 3 etapów: **Eliminacji**, **Półfinałów** oraz **Finałów**. Wszystkie etapy odbędą się zdalnie.

Celem konkursu jest zachęcenie uczniów do nauki programowania oraz popularyzacja jej w szkołach.

mgr Sebastian Bilwin